



**Katedra počítačů**  
**ČVUT FEL**

**Program STM**  
**Obor Softwarové inženýrství**  
*(garant oboru: doc. Karel Richta)*

*Grafický návrh: Jiří Žára*

# Studijní programy a obory

<b>Obory</b>	<b><i>Softwarové inženýrství</i></b>	<b><i>Výpočetní technika</i></b>
	<b><i>Web a multimédia</i></b>	<b><i>Kybernetika a měření</i></b>
	<b><i>Inteligentní systémy</i></b>	<b><i>Silnoproudá elektrotechnika</i></b>
	<b><i>Manažerská informatika</i></b>	<b><i>Elektrotechnika a sdělovací technika</i></b>
	<b>Softwarové technologie a management</b>	<b>Elektrotechnika a informatika</b>
<b>Bakalářský program</b>		

# Obor Softwarové inženýrství

## 1) Zaměření „**Vývojář softwarových systémů**“

určeno pro absolventy, kteří se chtějí účastnit vývoje informačních systémů v rolích architekta, vývojáře, nebo testéra. Mohou také působit jako konzultanti, či analytici.

## 2) Zaměření „**Správce softwarových systémů**“

určeno pro absolventy, kteří se chtějí uplatnit v provozu výpočetních systémů jako správci softwarových systémů, administrátoři databázových systémů, správci sítí a serverů, správci www serverů, aplikačních serverů, administrátoři operačních systémů apod.

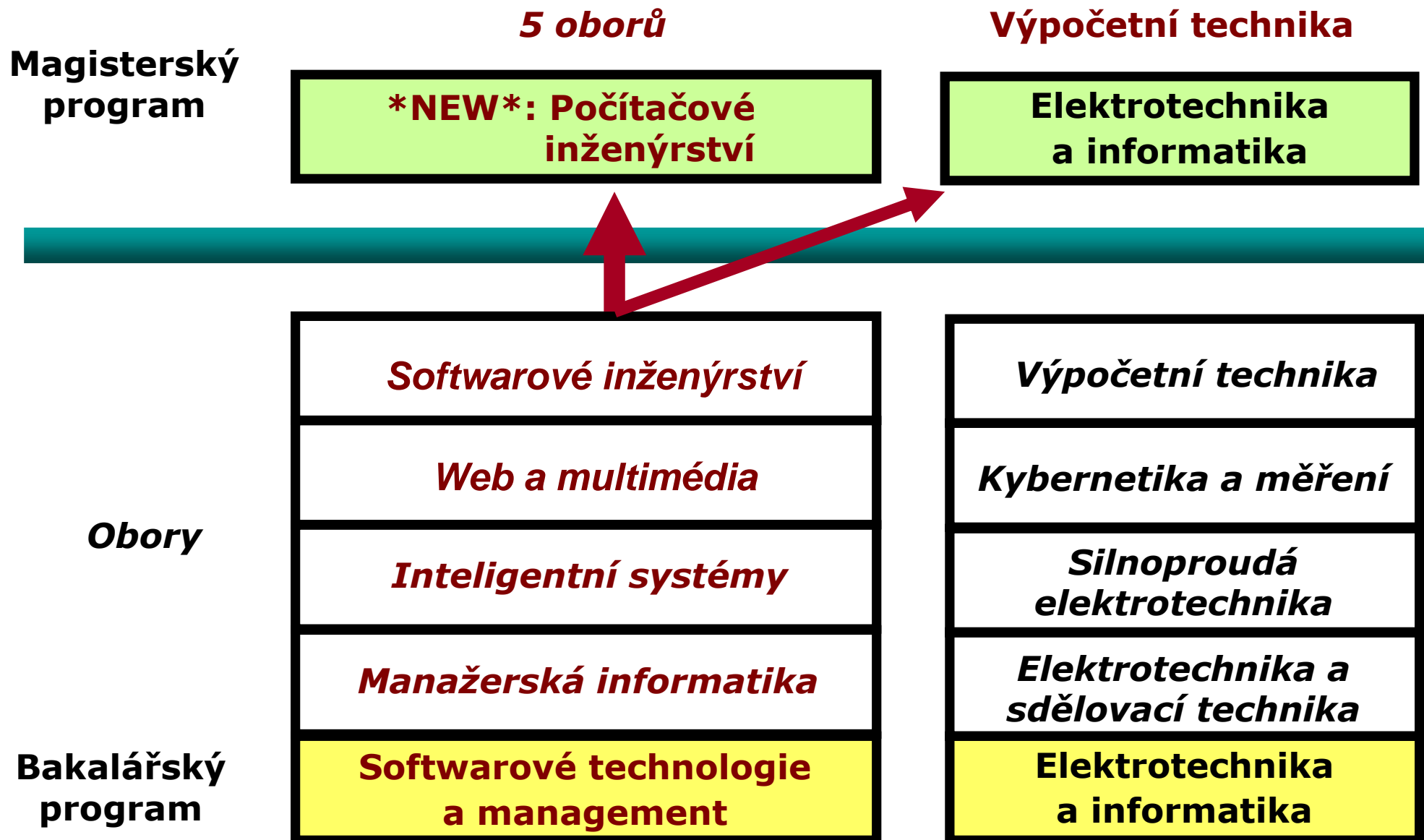
## 3) Zaměření „**Aplikace softwarových systémů**“

určeno pro absolventy, kteří se chtějí účastnit vývoje firmware, vestavěných systémů, specializovaných systémů založených např. na neuronových sítích.

# Průchody oborem SI (předměty 'S')

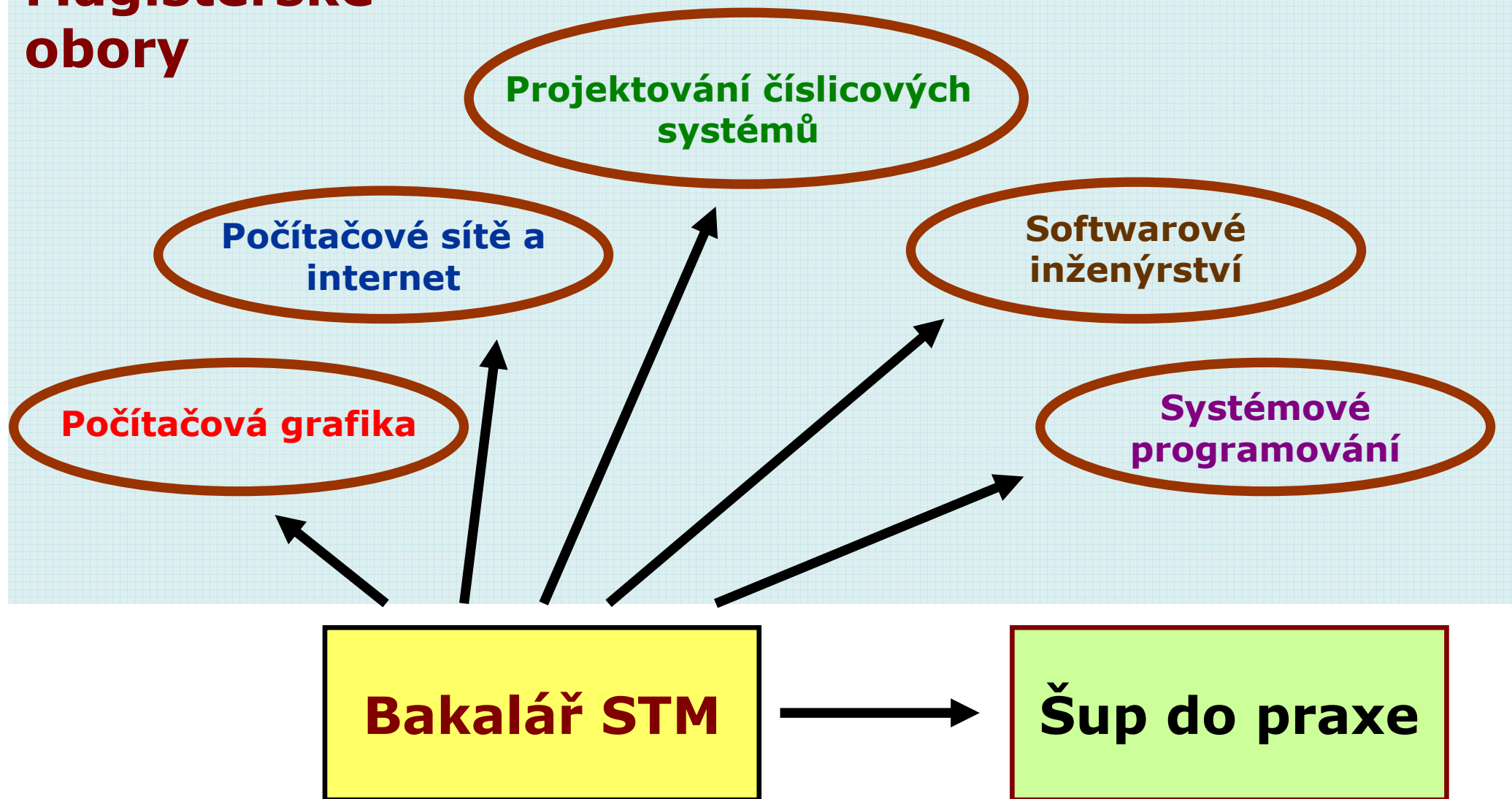
<b>Tvůrce</b>	<b>Správce</b>	<b>Aplikace</b>
<b>Analýza a návrh webových aplikací</b>	<b>Úvod do administrace operačních systémů</b>	<b>Analýza a návrh webových aplikací</b>
<b>Programové rozhraní operačních systémů</b>	<b>Správa počítačových sítí</b>	<b>Programové rozhraní operačních systémů</b>
<b>Principy tvorby mobilních aplikací</b>	<b>Administrace databázových systémů</b>	<b>Architektura softwarových systémů</b>
<b>Testování a kvalita SW</b>	<b>Administrace webových serverů</b>	<b>Programování vestavěných systémů</b>

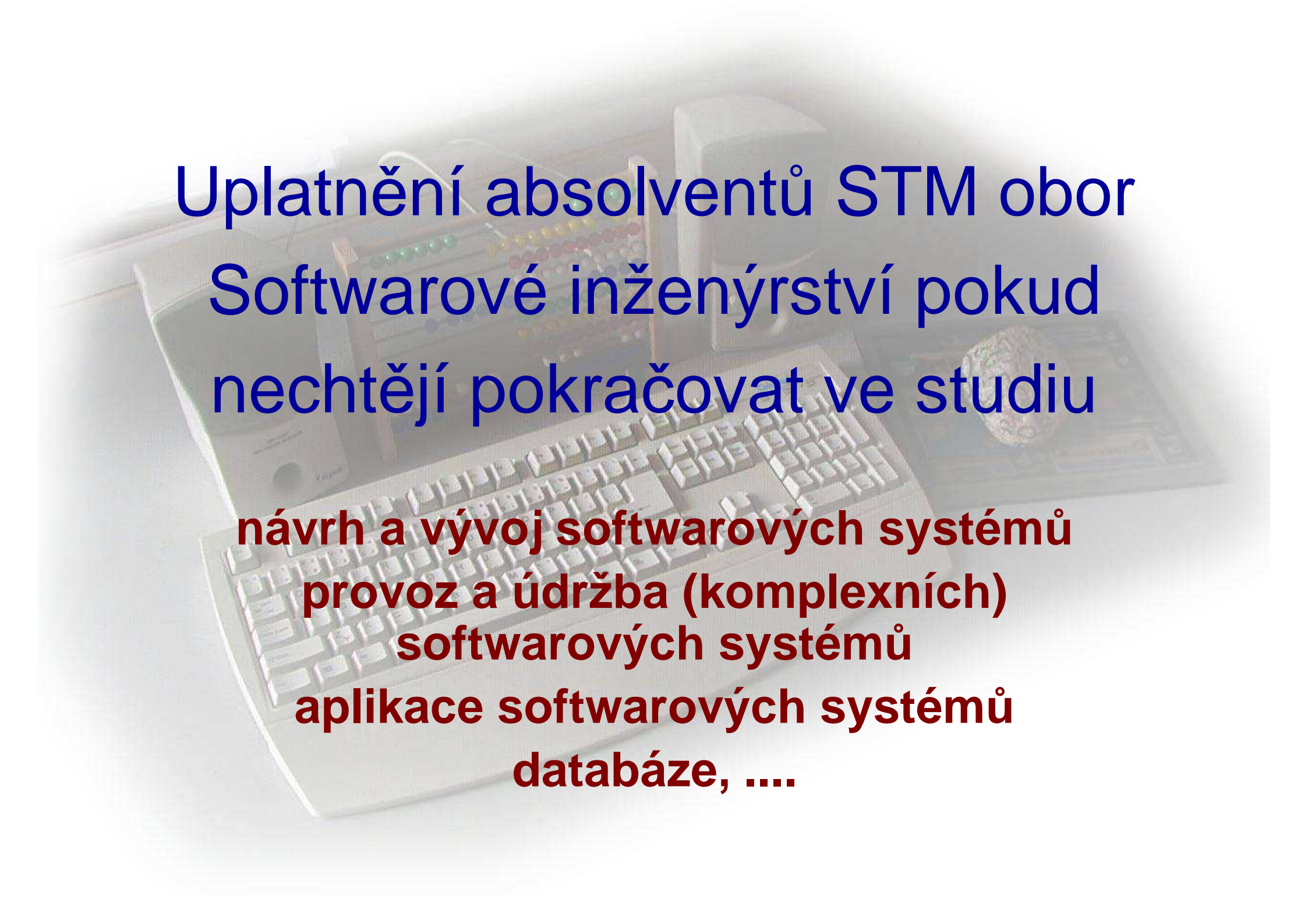
# Bakalář a magistr



# Kam pokračovat ze STM?

## Magisterské obory





**Uplatnění absolventů STM obor  
Softwarové inženýrství pokud  
nechtějí pokračovat ve studiu**

**návrh a vývoj softwarových systémů  
provoz a údržba (komplexních)  
softwarových systémů  
aplikace softwarových systémů  
databáze, ....**

# Jak se připravit na magistra?

- 1) Je dobré mít velmi dobrý **prospěch** 😊
- 2) Je vhodné vybrat si jako **volitelné předměty** (typ 'F', ve 3. r.):

<i>Počítačová grafika:</i>	X36TIN - Teoretická informatika	Y36PGR - Programování grafiky	
<i>Systémové programování:</i>	X36TIN	X36PJP - Prog. jazyky a překladače	(X36OSY)
<i>Softwarové inženýrství:</i>	X36TIN	X36OSY - Operační systémy	(X36PJP)
<i>Projektování číslicových systémů:</i>	X36TIN	X36APS - Architektura poč. systémů	(X36OSY)
<i>Počítačové sítě a internet:</i>	X36TIN	X36OSY - Operační systémy	(X36APS)



A photograph of a computer workstation on a desk. The workstation includes a CRT monitor, a keyboard, a mouse, and a small globe. The background is a light-colored wall. The text is overlaid on the image.

**Mnoho zdaru při studiu  
vám přeje**

**Garant oboru SI**  
*Karel Richta*